

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СУДБИЩЕНСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»

РАССМОТРЕНО На заседании ШМО Протокол № <u>1</u> от <u>31.08.2021</u> г	УТВЕРЖДАЮ Приказ № <u>106</u> от <u>31.08.2021</u> г Директор школы <u>Е. В. Веденина</u> МБОУ «Судбищенская СОШ» 
---	---

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ПО ЭЛЕКТИВНОМУ КУРСУ
«ИНФОРМАТИКА В ЗАДАЧАХ»
ДЛЯ 10 – 11 КЛАССОВ КЛАССА**

Автор программы:

Учитель информатики

Павлова О.В

(первая квалификационная категория)

с. Судбищи

2021 – 2022 уч. год

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

элективного курса по информатике

«Информатика в задачах»

для 10 – 11 класса

Пояснительная записка

Формы проведения занятий: лекции, практические занятия, самостоятельная работа, тренинги по тематическим блокам.

Программой предусмотрены **методы обучения:** объяснительно-иллюстративные, частично-поисковые, практические.

Планируемые результаты

В ходе изучения курса достигаются следующие образовательные результаты, сформированные в Федеральном государственном образовательном стандарте среднего общего образования.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;

- умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты;

- владение навыками познавательной, навыками разрешения проблем;

- способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

- умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением техники безопасности, гигиены, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

- владение навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований, границ своего знания и незнания, новых познавательных задач и средств их достижения.

Личностные результаты:

- формирование готовности и способности обучающихся к саморазвитию и личностному самоопределению,

- формирование мотивации к обучению и целенаправленной познавательной деятельности, системы значимых социальных и межличностных отношений, ценностно-смысловых установок, отражающих личностные и гражданские позиции в деятельности, правосознание, способности ставить цели и строить жизненные планы.

В части развития **предметных результатов** наибольшее влияние изучение курса оказывает на:

- формирование представления об особенностях проведения, о структуре и содержании КИМов ЕГЭ по информатике;

- формирование навыков и умений эффективно распределять время на выполнение заданий различных типов; применять различные методы решения тестовых заданий различного типа по основным тематическим блокам по информатике: подсчитывать информационный объём сообщения; осуществлять перевод из одной системы счисления в другую; осуществлять арифметические действия в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления; использовать стандартные

алгоритмические конструкции при программировании; строить и преобразовывать логические выражения; строить для логической функции таблицу истинности и логическую схему; использовать необходимое программное обеспечение при решении задачи; писать программы.

Содержание учебного курса

Модуль 1. Математические основы информатики

Тема 1. Кодирование информации

Информация и сообщения. Алфавит. Кодирование и декодирование информации. Правило Фано. Кодирование звуковой информации. Кодирование растровой графической информации. Измерение количества информации. Алфавитный подход к определению количества информации

Учащиеся должны знать

- методы измерения количества информации

Учащиеся должны уметь:

- кодировать и декодировать информацию
- определять объём памяти, необходимый для хранения звуковой и графической информации
- подсчитывать информационный объём сообщения

Тема 2. Системы счисления

Позиционные системы счисления. Перевод чисел из десятичной системы в системы счисления с другим основанием и обратно. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления. Выполнение действий над числами, записанных в десятичных системах счисления.

Учащиеся должны знать

- о записи целых чисел в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
- о записи целых чисел в позиционных системах счисления с различными основаниями.

Учащиеся должны уметь:

- записывать целые числа в позиционных системах счисления с различными основаниями.

Тема 3. Основы логики

Логические значения, операции и выражения. Таблица истинности. Основные логические операции: отрицание, конъюнкция, дизъюнкция, импликация, эквиваленция. Основные законы алгебры логики, их использование для преобразования логических выражений. Логические игры. Нахождение выигрышной стратегии.

Учащиеся должны знать

- основные понятия и законы математической логики.

Учащиеся должны уметь:

- строить и анализировать таблицы истинности;
- преобразовывать логические выражения;
- строить дерево игры по заданному алгоритму и обосновать выигрышную стратегию.

Тема 4. Моделирование

Графы. Представление графа в виде схемы и в табличном виде.

Учащиеся должны уметь:

- Умение сопоставить таблицу и схему, соответствующие одному и тому же графу
- Умение найти количество путей в графе, удовлетворяющих заданным требованиям

Модуль 2. Информационные и коммуникационные технологии

Тема 1. Электронные таблицы и базы данных

Реляционные базы данных. Объекты, отношения, ключевые поля. Электронные таблицы, формулы, абсолютные и относительные адреса ячеек

Учащиеся должны знать

- способы представления информации в базах данных.

Учащиеся должны уметь:

- обрабатывать числовую информацию в электронных таблицах.

Тема 2. Компьютерные сети

IP-адрес, маска адреса, поразрядная конъюнкция. Диаграммы Эйлера-Венна, формула включений и исключений.

Учащиеся должны знать

- базовые принципы сетевой адресации.

Учащиеся должны уметь:

- осуществлять поиск информации в сети Интернет.

Модуль 3. Алгоритмизация и программирование

Тема 1. Исполнение алгоритмов. Программирование

Тема 2. Задания по программированию с развернутым ответом

Основные алгоритмические конструкции: линейная последовательность операторов, цикл, ветвление. Синтаксис, типы данных, операции, выражения языка программирования (Pascal). Ввод-вывод данных, использование подпрограмм и функций. Использование стандартных библиотек. Работа с массивами. Поиск элемента в массиве по заданному критерию, сортировка

Учащиеся должны знать

- формальное исполнение алгоритма, записанного на естественном языке, или умение создавать линейный алгоритм для формального исполнителя с ограниченным набором команд;
- основные конструкции языка программирования, понятия переменной, оператора присваивания.

Учащиеся должны уметь:

- исполнять рекурсивный алгоритм;
- исполнять алгоритм для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд;
- работать с массивами;
- анализировать алгоритм, содержащего цикл и ветвление;
- анализировать программу, использующую процедуры и функции;
- анализировать результат исполнения алгоритма;
- прочесть фрагмент программы на языке программирования и исправить допущенные ошибки;
- составить алгоритм и записать его в виде простой программы на языке программирования;
- создавать собственные программы для решения задач средней сложности.

Тематическое планирование 11 класс

№раздела п/п	Название раздела, темы	Количество часов
1.	Структура КИМов ЕГЭ по информатике и ИКТ	1
	Информация и информационные процессы	
2.	Кодирование и декодирование	1
3.	Равномерные и неравномерные коды	1
5.	Кодирование текстовой информации	1
6.	Кодирование графической информации	1
7.	Кодирование звуковой информации	1
	Системы счисления	7
8.	Решение уравнений с числами в разных системах счисления	1
9.	Использование правил систем счисления для прикладных задач	1
10.	Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления	1
	Логические основы компьютера	
11.	Логика и кодирование	1
12.	Составление таблиц истинности	1
13.	Упрощение логических выражений	1

14.	Решение логических уравнений	1
15.	Логика и кодирование	1
16.	Решение логических уравнений	1
17.	Решение систем логических уравнений	1
18.	Решение систем логических уравнений	1
	Компьютерные сети	
19.	Определение файла по его маске	1
20.	Определение группы файлов по маске	1
21.	Определение адреса сети. Определение адреса узла	1
22.	Определение количества компьютеров в сети. Определение номера компьютера в сети	1
23.	Решение задач на компьютерные сети	1
24.	Вычисление количества информации	1
	Моделирование	
25.	Графы	1
26.	Решение задач по моделированию с помощью графов	1
	Алгоритмизация и программирование	
27.	Разработка алгоритма для исполнителя	1
28.	Динамические алгоритмы	1
29.	Рекурсивные алгоритмы	1
30.	Алгоритмы с подпрограммами	1
31.	Сортировка массива	1
32.	Решение I части ЕГЭ	1
33.	Решение I части ЕГЭ	1
34.	Разбор заданий ЕГЭ 2022	1
	Итого	34

Тематическое планирование 10 класс

№	Тема урока	Кол-во часов
	Модуль 1. Математические основы информатики	16
	1.1 Кодирование информации	4
1.	Информация и сообщения. Алфавит. Кодирование и декодирование информации. Правило Фано	1
2.	Кодирование растровой графической информации	1
3.	Измерение количества информации. Алфавитный подход к определению количества информации	1
4.	Решение заданий (№5,9,10,13)	1
	1.2 Системы счисления	4
5.	Позиционные системы счисления. Перевод чисел из десятичной системы в системы счисления с другим основанием и обратно	1
6.	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления	1
7.	Выполнение действий над числами, записанных вне десятичных системах счисления	1
8.	Решение заданий (№1,16)	1
	1.3 Основы логики	6
9.	Логические значения, операции и выражения. Таблица истинности. Основные логические операции: отрицание, конъюнкция, дизъюнкция, импликация,	1

№	Тема урока	Кол-во часов
	эквиваленция	
10.	Основные законы алгебры логики, их использование для преобразования логических выражений	1
11.	Логические игры. Нахождение выигрышной стратегии	1
12.	Решение заданий (№2,18)	1
13.	Решение заданий (№23)	1
14.	Решение заданий (№26)	1
	1.4 Моделирование	2
15.	Графы. Представление графа в виде схемы и в табличном виде	1
16.	Решение заданий (№3,15)	1
	Модуль 2. Информационные и коммуникационные технологии	6
	2.1 Электронные таблицы и базы данных	3
17.	Реляционные базы данных. Объекты, отношения, ключевые поля	1
18.	Электронные таблицы, формулы, абсолютные и относительные адреса ячеек	1
19.	Решение заданий (№4,7)	1
	2.2 Компьютерные сети	3
20.	. IP-адрес, маска адреса, поразрядная конъюнкция	1
21.	Диаграммы Эйлера-Венна, формула включений и исключений	1
22.	Решение заданий (№12,17)	1
	Модуль 3. Алгоритмизация и программирование	10
	3.1 Исполнение алгоритмов Программирование	7
23.	Основные алгоритмические конструкции: линейная последовательность операторов, цикл, ветвление	1
24.	Синтаксис, типы данных, операции, выражения ЯП Pascal	1
25.	Ввод-вывод данных, использование подпрограмм и функций. Использование стандартных библиотек	1
26.	Работа с массивами. Поиск элемента в массиве по заданному критерию, сортировка	1
27.	Решение заданий (№6,8,11,14,19,20)	1
28.	Решение заданий (№21)	1
29.	Решение заданий (№22)	1
	3.2 Задания по программированию с развернутым ответом	3
30.	Задания по программированию с развернутым ответом (№24)	1
31.	Задания по программированию с развернутым ответом (№25)	1
32.	Задания по программированию с развернутым ответом (№27)	1
	Тренинг по вариантам	2
33.	Выполнение тренировочного варианта	1
34.		1